



バンダイナムコゲームスPodcastingマガジン 連動企画
アーケードゲームで
KIZUNA **を深めよう!**
 特集

KIZUNA POINT
 特集誌面にこのマークがあつたら要チェック! コミュニケーションが深まる要素を紹介しているぞ!

この冬、アーケードゲームがアツい! 何せ、バンダイナムコゲームスが誇る人気タイトルが続々とバージョンアップを遂げるのだ。しかも、ネットワーク通信やIDカードを通して、プレイヤー同士が仲良くなれるような仕組みがそれぞれ盛り込まれているぞ。今回は、そんなアーケードゲームについて、知る人ぞ知る「バンダイナムコゲームスPodcastingマガジン」のパーソナリティお2人に紹介してもらったぞ!

©1994-2008 NAMCO BANDAI Games Inc.



©新藤-サンライズ



バンダイナムコゲームスPodcastingマガジンとは?

番組のホームページから、アートワークを iTunesなどにドラッグ&ドロップすれば聴ける!



こづか あゆむ
小塚 歩 アナウンサー
 (ラジオNIKKEI)



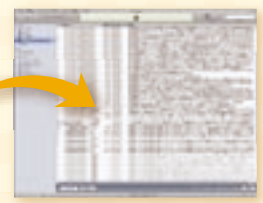
せ お あき こ
瀬尾秋子ちゃん
 (タレント)

が出演する
ポッドキャスト専用番組。

ゲームの制作秘話や注目ポイントが聴けて、さらにお得なプレゼント情報もあるから聞き逃さない!



HPIに載っているアートワーク



詳細・ダウンロード方法は、ラジオNIKKEIホームページ内にアクセス! <http://www.radionikkei.jp/bandainamcogames/>



視界の全てを埋め尽くすゲームスクリーン！ネットワークでつながった仲間たち！本当に「ガンダム」に乗れる！それが、『機動戦士ガンダム 戦場の絆』だ。絶賛稼働中の本作がこの冬、ハードウェア改造によるリニューアルで新登場！ここでは、まだゲームを遊んだ事のない方のために、どんなゲームなのかから紹介していこう。



2008年12月

さらに「絆」深まる！



ジオン公国軍

地球連邦軍



『機動戦士ガンダム 戦場の絆』ってどんなゲーム？

『機動戦士ガンダム』のモビルスーツのパイロットになって、仲間とともに戦えるゲームです。

視界の全てが戦場に！

コックピット型の筐体に乗込み、プレイヤーの前にはドームスクリーンが広がり、視界の全てが映像で埋め尽くされます。レバーとペダルで自分のモビルスーツを操り、敵を撃破していきます。

仲間とともに戦える！

地球連邦軍、ジオン公国軍に分かれて、オンラインによる店舗VS店舗の部隊戦を行います(最大8人对8人)。同じ店舗の味方同士はボイスチャット機能、他店の味方同士はシンボルチャット機能でコミュニケーションを取りながらゲームを行います。敵モビルスーツを撃破して敵チームの戦力ゲージを減少させ、ゼロにすれば「勝利」です。逆に、自機が破壊されても、味方チームの戦力ゲージがある限りは復活できます。

様々なモビルスーツに乗れる！

最初に使用できるモビルスーツは地球連邦軍は「ジム」、ジオン公国軍は「ザクII」です。ゲームを進めていくに従って、使用可能なモビルスーツが増え、作戦の幅も広がっていきます。もちろん、『機動戦士ガンダム』でエースパイロットが乗っていた「あの機体」にも乗れます！



画面表示

レーダー
青色：連邦軍
赤色：ジオン軍

戦力ゲージ
青色：連邦軍
赤色：ジオン軍

自機体力
攻撃を受けると減少
ゼロで破壊

ブースト
ダッシュ/ジャンプで減少
時間とともに回復

照準の種類
自機と敵との距離により、照準の表示が変化して、状態を知らせます。

射撃可能状態
射撃距離に近づくと照準が現れ、敵を撃つことができます。

ロックオン状態
照準がある時にロックオンすると敵を正面に捉え撃つことができます。

格闘可能状態
敵が格闘の範囲に入っていると、格闘攻撃を仕掛けることができます。

操作方法

左ボタン
ロック送りに使用します

右ボタン
ロックオンに使用します

左トリガー
攻撃に使用します

右トリガー
攻撃に使用します

左レバー
ジャンプ
ブーストを消費します

右レバー
ダッシュ
ブーストを消費します

設置店など、最新情報は公式サイトでチェック！ <http://gundam-kizuna.jp/>

体験レポート by 小塚アナ&瀬尾ちゃん

小塚アナと瀬尾ちゃんがバンダイナムコゲームスで、一足先にお「機動戦士ガンダム 戦場の絆」バージョンアップ版を体験してきたよ。未経験の人も、これを読めばゲームの流れが分かるようになっているぞ。

START

パイロットカードを購入しよう

地球連邦軍、ジオン公国軍、どちらにしようかなー

まずはパイロットターミナルで自分のパイロットカードを作るんだ

ステーションに乗り込もう

とにがくやってみよう!

ドキドキしまあねー!

★ボイスチャットで仲間が呼びやすい名前にしておくと良いです。★ステーションに乗り込んだらプレイ料金(1ゲーム2プレイ500円)を入れパイロットカードを挿入します。

はじめでの出撃!

うわー!

撃っていいですよー! 撃ちますよー!

怖い! 怖い!

きゃーザク来ないでー

スゴイ迫力だよねこれ!

まるで本物のモビルスーツに乗っているみたい!

スゴイぞあね!

★初回は、練習ステージである「サイド7」での戦闘です。★対戦相手は弱めのコンピュータです。実際はそんなに怖くないです。

次は仲間と作戦を立てよう

はーい

はーい

次は4人でチームを組んで戦います

瀬尾ちゃんは私と一緒に行きましょう

小塚アナは私について来て下さい

我々は左から回り込んで攻めます

いざ、出撃!

敬礼!

では、小塚さんの健闘を祈ります!

瀬尾ちゃんこそ!

★開発スタッフと一緒に参加してもらいました。★1人だけ面白いポーズですが、このゲームのサウンドディレクターです。気にしないで下さい。

ボイスチャット機能を使おう

応援頼みますー! 助けてー!!

うわー!

★シート右側にマイクがつかまりました。手元のボタンを押しながら、軽く右を向いて話せば、同じお店の味方が声が届きます。

何とか勝ちましたー! 地球連邦軍勝利!

自分達の活躍を見よう

瀬尾ちゃんは筋が強いんですね

こんなに瀬尾ちゃんに助けられていたのー

そうだよ感謝して下さい

★戦闘終了後、パイロットターミナル上部のモニターでプレイ映像が放送されます。また、ターミナルでは、ゲームの結果に応じて、武器やモビルスーツの支給を受けられます。

トレーニングモードもあるよ

小塚アナの挑戦は続く...

次は瀬尾ちゃんにいいトコ見せてやるんだっ

よーし修行するぞ

おつかれさまー!

TO BE CONTINUED?

★新たにトレーニングモードが追加されました。自分以外は味方も敵も全てコンピュータなので、誰にも気兼ねなく練習することができます。

コミュニケーションが勝利のカギ!

今回のリニューアルで、仲間との意思疎通がしやすくなったぞ! 他店との通信も新機能「ボイスシンボルチャット」でより手軽に!

同じお店の味方同士

シートインカムは手元のボタンを押して会話!

左ボタンを押しながら、トランシーバーのように話す。

右にまわりこんで!

軽く右を向いて、マイクに向かって話そう

マイインカムなら、常に会話!

INPUTジャックに各端子を接続しよう。

敵に裏にまわられた!

了解!

応援頼む!

※マイク端子およびモノラルフォン端子を備えたインカムが使用可能です。

全国の味方同士

シンボルチャットはワンタッチで意思表示

1 右ボタンを押してメッセージを選択

2 左ボタンを押して送信

ボイスシンボルチャットは音声認識!

1 左ボタンを押してメッセージを話す

2 声が認識されるとメッセージが表示される

3番機、応援頼む!

3番機、応援頼む!

3 認識されると味方に自動的に送信される

[ボイスシンボルチャット] よく使うメッセージ

よろしく 了解! やったな ありがとう すまない
いくぞ 後退する 援護頼む タンク 発見!

例: タンク + 発見! = 「タンク発見!」

各モビルスーツの適切な戦闘距離

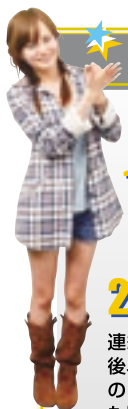
ゲームの進行に応じて使用できるモビルスーツが増えていくぞ。モビルスーツは大きく5つのカテゴリに分類される。それぞれ、有利に戦える距離や能力が異なるのだ。

格 格闘型	近 近距離戦型	射 射撃型	狙 狙撃型	遠 遠距離砲撃型
近距離でインファイトに持ち込んだ際に爆発的な攻撃力を有する	近距離で、敵の侵攻を押しとどめつつ、力をそぎ落とす	やや離れた距離で、ビーム・ライフルなどの高威力な射撃を叩き込む	軽快な機動力を持ち、中・遠距離帯で敵MSへの攻撃や敵拠点破壊の補助を行う	遠距離帯で高威力弾あるいは広範囲攻撃を行う。また、敵拠点破壊の主力となる対拠点弾を持つ。
敵	100m	200m	400m	800m
	前衛			後衛

チーム編成例

友達とチームを組んで出撃しよう! 「近距離戦型」を中心に、バランスよく編成を組んでいこう。慣れてきたら、自分達だけの独自の編成を作ろう!

4対4の編成	8対8の編成
地球連邦軍	地球連邦軍
格 陸戦型ジム	格 陸戦型ジム
近 ジム	近 ジム・コマンド/ジム・コマンド(宇宙戦仕様)
近 ジム	射 ガンダム
射 陸戦型ガンダム(ジム頭)	遠 ガンタンク
	近 ジム改
ジオン公国軍	ジオン公国軍
格 グフ	格 グフ
近 アッガイ	近 ザク
近 アッガイ	射 ゲルググ
射 ドム/リックドム	遠 ザクタンク(V-6)
	近 ザクII(F2)
	狙 ゲルググJ

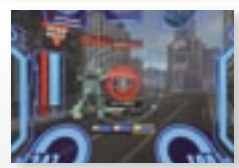


初級者向け攻略法

ゲーム遊ぶ上での基礎知識をまとめてみたよ。これから始める人、始めたばかりの人は参考にしてね!

1 敵モビルスーツの硬直時間を狙え!

なかなか敵に攻撃が当たらないアナタ。敵が「ダッシュ」や「ジャンプ」を行った時、着地時に硬直時間が発生します。そこを狙って攻撃しよう!



2 ダウン時の無敵時間を利用しよう!

連続で攻撃されて、撃墜されてしまうアナタ。ダウンした後、一定時間、無敵状態になるのを知ってましたか? 無敵のうちに安全な場所へ回避しよう。なお、攻撃を行った時点で無敵は解除されるので、焦って攻撃しないこと。



3 「三すくみ」を理解して敵の裏をかけ!



射撃はタックルに強い

タックルは格闘に強い

格闘は射撃に強い

4 味方部隊で固まって行動しよう!

戦場での単独行動は禁物です。複数の敵に囲まれて集中攻撃を受けると、生き残るのは難しいです。まずは、味方メンバーと一緒に行動しましょう。



5 自機の残り体力に気をつけろ!

撃墜されないように、自機の残り体力を常に意識する事。残り体力が半分を切ったら、拠点に戻り、体力を回復しよう。

マナーを守って遊ぼう



コミュニケーションがこのゲームの勝利のカギであると同時に、コミュニケーションそのものがゲームの目的でもあります。他のプレイヤーとの「絆」をつなぐために、以下の点を意識しましょう。

1 挨拶をしよう!

ゲームが始まる前、ゲームを終えた後は、同じ店舗の味方同士、挨拶をしましょう! 難しく考える必要はありません。「よろしくお願いします」「お疲れ様でした」そんな一言があるだけで、見ず知らずのプレイヤー同士にうつつら「絆」が生まれます。

2 チームワークを意識しよう!

チーム全体で勝利を目指すゲームです。自分がいかに活躍するか、だけではなく、どうすれば味方を支援できるかを意識しましょう。とはいえ、最初のうちは何をやるのがチームのためか分からないはず。味方と相談の上で、やりたいようにやってみるのも良いですよ。

3 ボイスチャットを楽しもう!

初心者のうちは、何を話してよいか分からずに、黙り込んでしまいがち。とにかく、味方に現状を報告したり、積極的に質問をすれば、コミュニケーションのきっかけになるはず。臆せず声を出しましょう! 逆に、上級者は初心者を温かく迎えて、アドバイスを。

4 一緒に出撃する味方は誰もが仲間!

友達同士で出撃するのが上達への近道! ですが、知らない相手でも、味方とのコミュニケーションは大切にしましょう。少しづつ戦友が増えた結果、いつ店舗に行っても誰か仲間がいる...このゲームはそんなステキな展開を応援します。

5 エチケットを守ってお互い気持ちよく!

他プレイヤーのプレイ中は筐体近くで順番を待ちましょう。順番待ちについては店舗ごとにハウスルールが掲示されている場合がありますので、確認の上、店内のルールに従って下さい。なお、筐体内では飲食・喫煙は禁止です。

新・プラボ英雄烈伝 10 百瀬ユカ・百瀬範夫 袖振り合うも他生の「絆」



作られたまは「コゲ照

登場モビルスーツ

おなじみのモビルスーツから本作で初めて登場する機体まで、バラエティ豊かなラインナップをご紹介します。もちろん、この表に掲載されていない機体も多数あるぞ。

地球連邦軍

カテゴリ/使用可能区域	制式番号/名称	コスト
地上	RGM-79(G) 陸戦型ジム	120
地上	RGM-79L ジム・ライトアーマー	160
地上	RX-79(G) Ez-8 ガンダム Ez8	200
地上	RGM-79FP ジム・ストライカー	200
地上	RX-78-1 プロトタイプ・ガンダム	280
近	RGM-79 ジム	120
近	RX-79(G) 陸戦型ガンダム	200
近	RGM-79G/RGM-79GS ジム・コマンドジムコマンド(宇宙戦仕様)	200
近	RX-79D ジム・寒冷地仕様	200
近	RX-79C ジム改	240
射	RX-77-2 ガンキャノン	200
射	RX-79(G) 陸戦型ガンダム(ジム頭)	200
射	FA-78-1 フルアーマーガンダム	280
射	RX-78-2 ガンダム	280
遠	RX-75 量産型ガンタンク	160
遠	RX-75 ガンタンク	200
狙	RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム	160
狙	RGM-79SP ジム・スナイパーII	240

ジオン公国軍

カテゴリ/使用可能区域	制式番号/名称	コスト
地上	MS-05B ザクI	120
地上	MS-07B グフ	160
地上	RX-79(G) Ez-8 ザクII(S)	160
地上	MSM-07S ズゴック(S)	200
地上	YMS-15 ギャン	240
近	MS-06F ザクII	120
近	MSM-04 アッガイ	120
近	MS-06F-2 ザクII(F2)	160
近	MS-06D ザクデザートタイプ	160
近	MS-09F/TROP ドム・トロペシ(サンドブラウン)	200
射	MS-09-MS-09R ドム/リック・ドム	200
射	MS-09K-2 ドム・キャノン複砲仕様	200
射	MS-14A ゲルググ	240
射	MS-14C ゲルググキャノン	280
遠	MS-06V ザクタンク	160
遠	MS-06V-6 ザクタンク(V-6)	200
狙	MS-05L ザクI・スナイパータイプ	160
狙	MS-14JG ゲルググI	240

※地上戦、宇宙戦において機体が切り替わります。MSの仕様については2008年12月までのデータになります。ゲームのバージョンアップ、仕様変更により異なる場合がございます。ご了承下さい。



3D対戦格闘ゲームの最高峰、『鉄拳6』が待望のバージョンアップ！
新キャラクター2名の参戦を始め、さらに対戦が楽しくなるチューニングを多数施しているぞ。32インチ液晶パネルに映し出される極限の映像美をその目で確かめよ！

美しい映像に見とれてしまって、負けっぱなしです！（言い訳）

これ、対戦で勝つと気持ちイイ〜！

新時代を築く『鉄拳』の目撃者となれ！

新キャラクター参戦！

新規に2人のキャラクターが参戦！ラースは一発が重い単発系のキャラ、そしてアリサはかわいい見た目とは裏腹にトリッキーなキャラとなっているぞ。

ラース・アレクサンダーソン

国籍：スウェーデン

世界を相手に戦争を開始した三島財閥。G社の台頭により世界各地で戦闘が激化する中、三島財閥が誇る特殊部隊・鉄拳衆の大量離反事件が発生する。

クーデター首謀者の名は、ラース・アレクサンダーソン。類まれなる身体能力と知性を併せ持ち、若くして鉄拳衆の将校となったラースは、就任後も自ら最前線に赴き戦闘に参加するなど、気さくな人柄も相まって、部下からの人望も厚い人物であった。そんな彼が、三島平八の血を引いている事実を、本人以外誰も知らない。あの平八でさえも……



アリサ・ボスコノビッチ

国籍：ロシア

うっそうと茂る深い森の中、厳重に警備の張り巡らされた研究施設があった。研究所長の名を取り、ボスコノビッチ研究所とも呼ばれるその施設は、三島財閥で使用される兵装の研究開発も一手に引き受ける、重要施設の一つであった。研究所の最深部に位置する最重要保安区画。その一室に、透明なカプセルの中で静かに眠る一人の少女がいた。彼女の名は、アリサ・ボスコノビッチ。果たして彼女は一体何者なのか……



アイテム増量！

TEKKEN 6 対応

様々なアイテムが追加されて、カスタマイズの幅がより広がったぞ！アイテム技も見逃すな！



キャラクターからオーラが立ち昇る！強さの象徴（またはハッタリ）として使って欲しい！



お笑い系のアイテムや、ファッションブルな衣装まで様々！

特定のアイテムを持っていると使えるアイテム技も増量！ハートが当たった相手はどうなる……!?

ヘアカスタマイズで好みの髪形を作ろう

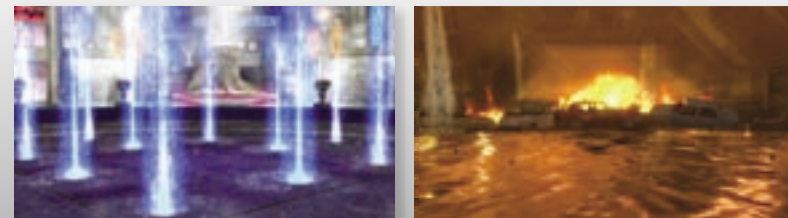
TEKKEN 6 対応

単純に髪形を選ぶのではなく、前髪、後ろ髪など、様々な髪形パーツを組み合わせて、更に色を変える事で、好みの髪形を作る「ヘアカスタマイズシステム」を搭載したぞ！ちなみに以下のキャラの元はLILI!髪形でイメージが大きく変わったのが分かるだろう。



新ステージ

新たなストーリー性を感じさせるステージを多数追加！



登場キャラクター

シリーズでおなじみのキャラクター達も参戦！新技が追加されたり、リニューアルが施されてゲームバランスが一変しているぞ。キャラクター総数は全40体という大ボリューム！



他にも多数のキャラクターが登場するぞ！

携帯用サイト「TEKKEN-NET」では、『鉄拳6 BLOODLINE REBELLION』(以下、『鉄拳6BR』)と連動して、ゲームがさらに楽しくなるサービスを多数用意しているぞ。プレイヤーの戦績やランキングが閲覧できたり、キャラクターの見た目をコーディネートしたり、加入者同士でチームを結成したりできるのだ。まだ加入していない人のために、その機能をご紹介します!

進化を続けるチーム機能

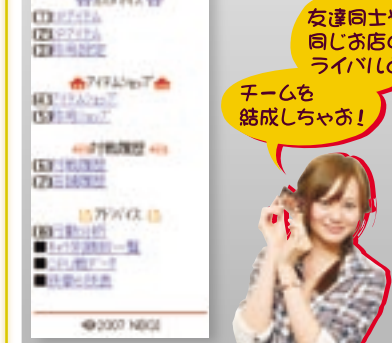
会員同士でチームを結成できるぞ。チームに入ると、所属メンバーの戦績や最終プレイ店舗/時刻が確認できるようになり、いつでも仲間を身近に感じられる。さらに、チームのメンバー共通の「エンブレム」を開発し、ゲーム画面上や、エンブレムアイテムとして人に見せる事ができるのだ!

鉄拳6BRで追加されたエンブレムの一部をご紹介します!



キャラクターのカスタマイズ

ゲーム中で貯めたファイトマネーでアイテムを購入・装着する事で、キャラクターをアナタ好みに染め上げる事が出来るぞ。自分だけのコーディネートでチームの仲間にも自慢したり、エンブレムアイテムでチームのプレイヤーの目に焼き付けたり、楽しみ方は様々だ!



その他にも楽しさ色々

- 期間内に指定されたお題をクリアする事でファイトマネー等を獲得できる「トライアル」
- 自分で作ったキャラクターで携帯サイト上の他のプレイヤーのキャラと戦うオリジナルゲーム「TTB3」
- 『鉄拳6BR』の待ち受け画像ダウンロード …… などなど!

「TEKKEN-NET」は3キャリアで好評配信中!



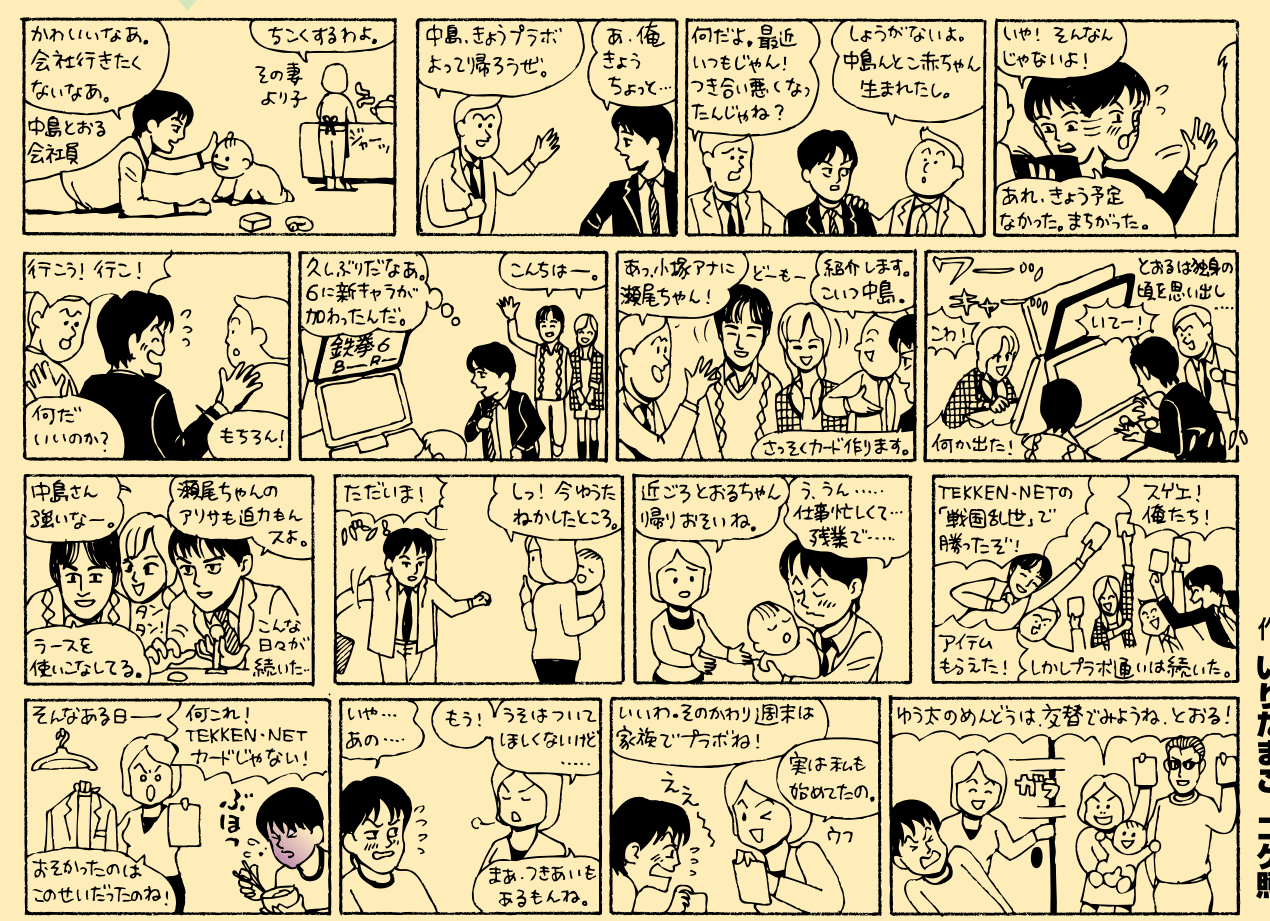
楽しさがさらにアップするぞ!

友達同士や同じお店のライブ!とチームを結成しちゃあ!



※『鉄拳6』からの引継ぎについて『鉄拳6』で使用していたチームやプレイヤーの情報は『鉄拳6BR』へ引き継がれますが、一部引継ぎできないデータもあります。詳細は「TEKKEN-NET」上でご確認ください。

新・プラボ英雄烈伝 11 中島とおる 会社員 雨振って地固まったりゆるんだり



作りたまたま「コケ照

湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3DX

自分だけのマシンで最高速バトルが味わえるドライブゲーム『湾岸ミッドナイト マキシマムチューン』シリーズに最新作が登場! 『湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3DX』(以下「3DX」)のデラックスな魅力と、仲間との絆が深まるポイントをパッチリ紹介するぞ!

ドライブゴーゴー!

最高速バトルで絆を深めよう!

新コース追加

これまでの首都高エリアや阪神エリアに加え、あらたに「名古屋高速環状」を追加! 1周の距離は短い、うねりのあるスリリングな直線区間や急なバンクがついた直角コーナーなど奥が深いコースになっているぞ!

▲深夜
▼早朝

名古屋高速環状

新車種追加

さまざまな車種から自分の車が選べるのも「マキシ」シリーズの魅力! 「3DX」では新たな車種を追加! さらにこの他にもマシンはあるらしい…!?

三菱 ランサーエボリューションX (GZ4A)
▼マツダ ロードスター(NCEC) ▼スバル インプレッサ WRX STI (GRB)

ついに解禁! 825馬力!

原作「湾岸ミッドナイト」の世界観が体感できるストーリーモードは全100話にパワーアップ! さらに前作で最高820馬力だったチューニングは上限アップで825馬力に! モアパワーで最高速ステージを駆ける!

サウンドは古代祐三氏!

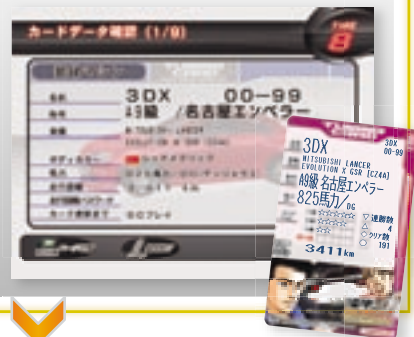
サウンドは「マキシ」シリーズでおなじみの古代祐三氏が担当。新キャラクター萩島信二のテーマ「Enjoy the Process」は必聴の一曲!

プレゼントカードで新たな仲間と対戦しよう!

マイカーのパワーアップを実感できるのがこのゲームの醍醐味! ただ前作をプレイしていない友達との対戦はチューニングに差があり、誇りを感じた人もあるのでは!? そこで「3DX」ではチューニングカード更新時に、最高速バトルが手軽に体験できるプレゼントカードを排出。これを友達に渡して新たな「3DX」仲間として迎え、絆を深めよう!

ゲームの進行はチューニングカードに!

プレイヤーの名前や使用している車、ゲームの進行などが記録できる。



カードを更新!

60回プレイしたら新たなカードを購入して情報を更新しよう。

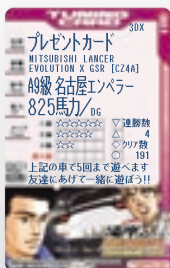


※カード画像は開発中の物です

すると2枚のカードがつけられる!

プレゼントカード

これまでのカードはプレゼントカードになり、カード更新時と同じ性能のクルマを5回まで使用可能! カードネームは初回プレイ時にエンタリー。車種、ボディカラー、馬力&セッティングなどは元のカードのままだぞ。



新たなチューニングカード

ゲームプレイ後に排出。引き続きゲーム情報を記録する。



プレゼントカードで初心者仲間も最高速バトルを気軽に体験!



プレゼントカードを友達に渡して、乱入対戦モードなどで「3DX」の魅力味わってもらおう!

さらに!

ストーリーモードが21話以上進んでいたプレゼントカードは5回使用すると廃車カードになる。このカードを引き続けば、ストーリーモードを20話までクリアした600馬力の車が作れるぞ!



MAX825馬力! ストーリーモードも熱い!

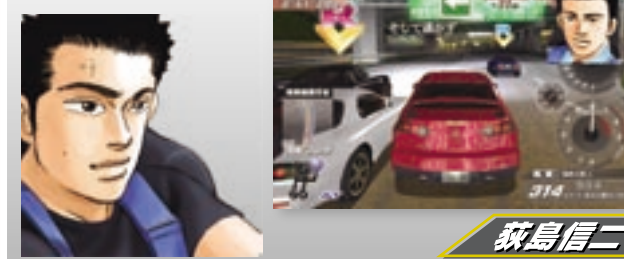
原作「湾岸ミッドナイト」の世界を体感できるのがストーリーモードだ。「3DX」では新たなエピソードを追加して全100話に! マイカーをパワーアップする「チューニング」ができるのは、このモードのみ! プレゼントカードで「3DX」を初体験した人は、このモードで原作の世界観を味わいながらキミだけのマシンをイチからチューニングしてみよう!



MAX825馬力のチューニングを目指せ!

結果がすべて 99%の人がそう言ってもオレはちがうと言う

悩める「FDマスター」、その男が向かうべき道とは—



光のように走り去る お前とZであり続けてくれ

情熱の天才写真家。心のファインダーは何を見つめるのか—



新たなライバルたち—

人生にはその前は無い... だったよね 親父

父親の死を乗り越え、その人生は加速をはじめ—



©Michiharu Kusunoki/Kodansha Ltd, All rights reserved. Based on the original comics "Wangan Midnight" created by Michiharu Kusunoki, serialized in Kodansha's "Young Magazine" since 1992. ©2003-2008 NAMCO BANDAI GAMES Inc. All trademarks and copyrights associated with the manufacturers, cars, models, trade names, brands and visual images depicted in this game are the property of their respective owners. All rights reserved.

マキシコインで分身対戦モードがさらに熱く!

実在のプレイヤーが走ることで作られる「分身」とバトルするのが分身対戦モード。マイカーの外観を変える「ドレスアップパーツ」がゲットできるのは、このモードのみだ! そして「3DX」では新要素「マキシコイン」が登場! ライバルとの駆け引きがさらに熱くなるぞ!

分身対戦モード

「分身」は実在プレイヤーの「走りの特徴」を再現している。だから本当にレースしている感覚が楽しめる!



自分の「分身」が敗れると「挑戦状」が! リベンジ戦で自分を倒したプレイヤーの「分身」とバトルだ!



対戦の結果に応じて「マキシコイン」をゲット! マキシコインランキングもあるぞ!



ドレスアップポイントを溜めて「ドレスアップパーツ」をゲット。こだわりのマシンに仕上げよう!

新・プラボ英雄烈伝 12 小沢俊彦 印刷会社勤務 初心初ゲーム忘るべからず



作 いたまご コゲ照



キッズレーティングカードゲーム
対象年齢：4才以上 好評稼働中
ホームページ http://www.animalkaiser.com/



「とくいわざ」をレベル5にして出すと発動! オーラをまとめて攻撃力アップ!

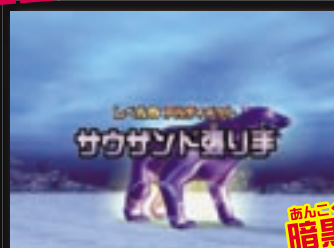
この親も小さいお子さんと
いっしょに遊べば、
親子の絆が深まるね。



シオンくん (ガス 5さい)

むしろお父さんやお母さんの方が夢中になっちゃらうかも?今回は正騎の軍団ホワイトナイツに対抗して、悪の軍団ダークフォースが参戦するぞ!

ゴルガードが作り出した さいぎょうさいあくぐんだん 最凶最悪軍団ダークフォース参戦!



暗黒奥義

「とくいわざ」をレベル5にして出すと発動! オーラをまとめて攻撃力アップ!



ダークバースト

「たいりよく」がピンチになると発動! あいてのわざレベルをすべて「1」にさげる!

1プレイ 100円

ゲームをすると必ずカードが1枚もらえます

あのゴルガードが「究極レア」カードになった!新たな能力「真・ダークバースト」はピンチになるとあいてのわざレベルとぼうぎよをさげるぞ!



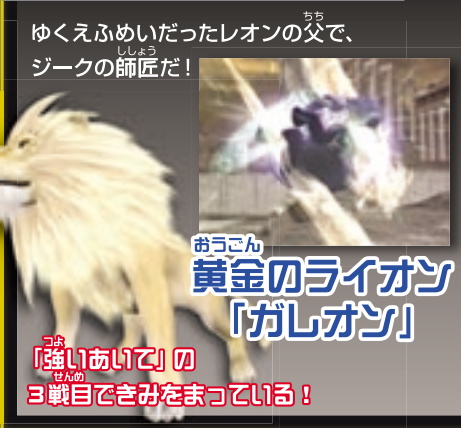
究極レア!

ダークフォース

まがまが 禍々しき暗黒軍団の7匹を大紹介!



新たな「ボスアニマル」登場!



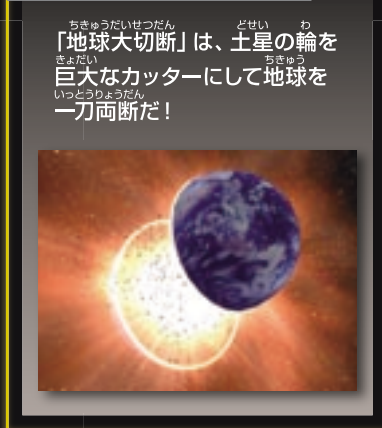
黄金のライオン「ガレオン」
「強いあいて」の3戦目できみをまわっている!

ド根性アニマル参戦!



攻撃されると「根性メーター」がアップ!
「ド根性」が発動すれば攻撃力もノスゴアップだ!
ド根性オカガマキリ、ド根性ヤマトシジビシエイ、ド根性チータ、ド根性サンゴヘビ

新「ミラクルわざ」!



「地球大切断」は、土星の輪を巨大なカッターにして地球を一刀両断だ!



異なる作品のガンダム同士の夢の対決を実現させた『機動戦士ガンダム ガンダムVS.ガンダム』。2009年、それが対戦ツールとして更なる進化を遂げる!本作では、新システム「NEXTダッシュ」が導入されたほか、新機体、新規アクション・武装の追加やモビルアシストの変更など、様々な要素がチューンナップされているのだ。

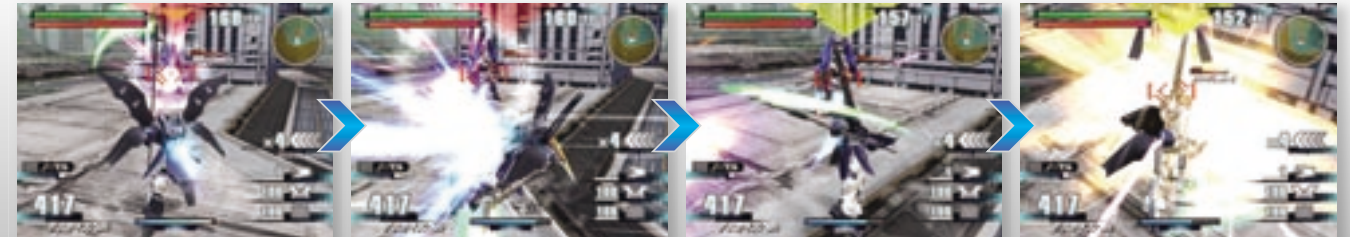
稼働時期：2009年3月予定 プレイ人数：1~4人

さらにこの先もこんなタイトルが登場するんだね

早く遊びたいですね!

NEXTダッシュシステムで駆け抜けろ!

新システム「NEXTダッシュ」とは、どんなアクション中であろうとジャンプボタンを2回押す事でアクションを強制的にキャンセルし、すぐにダッシュ移動できる、というものだ。



格闘をしかけるデスサイズヘル。だが、相手のガンダムMk-IIは射撃体勢に入っている! ここで「NEXTダッシュ」!ジャンプボタンを2回押して格闘攻撃をキャンセル! ガンダムMk-IIのビームをかわし、再び格闘攻撃! 命中!「NEXTダッシュ」にはこれ以外にも様々な使い方があそ。可能性は無量大!

新機体も参戦!総機体数は50以上!

<p>百式 『機動戦士Zガンダム』にて、クワトロ・バジナが搭乗。脅威の破壊力、メガバズーカ・ランチャーを使う。</p>	<p>ガンキャン 『機動戦士ガンダム』にて、カイ・シテンが搭乗した中距離支援型MS。両肩のキャノンは高い火力を誇る。</p>	<p>ガンダム デスサイズヘル 『新機動戦記ガンダムW』にて、デュオ・マックスウェルが搭乗。巨大なビームサイズを持つ。ハイパージャマーで姿を消す事も可能。</p>	<p>デスティニーガンダム 『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』にて、シン・アスカが搭乗。残像を発生させる高速移動で、相手を幻惑しつつ急接近できる。</p>
--	---	--	---



ターンX

「Vガンダム」にて、ギム・ギンガナムが搭乗。全身が武装化されている。シャイニングフィンガーや、機体を分離してのオールレンジ攻撃を得意とする。

©創造・サンライズ ©創造・サンライズ・毎日放送

稼働時期：2009年3月予定 プレイ人数：1~2人



『レイジングストーム』は、マシンガンによる大量破壊をテーマにした完全新作のガンシューティングゲームだ。大量の敵をマシンガンで撃ちまくり、さらに建物や家具なども壊しまくれる爽快感あふれる内容となっているぞ!リアルな映像、マシンガンコントローラの超振動、そして振動と同期して鳴る銃声が生々しい撃ち応えを実現しているのだ。



大量の敵をマシンガンで一掃せよ!

高い耐久力を誇るメカも登場!マシンガンの集中攻撃で撃退せよ!

建物、家具などすべてのものを壊しまくれるぞ!

小型ミサイルをばらまくクラスターショット!常識を覆す破壊力!