

日本で 300 万ダウンロード突破の人気ゲームアプリケーションが世界へ
ソード アート オンライン メモリー デフラグ
「SWORD ART ONLINE: Memory Defrag」
世界各国で配信開始

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、日本国内で 300 万ダウンロードを突破した人気のゲームアプリ「SWORD ART ONLINE: Memory Defrag」(日本版:ソードアート・オンライン メモリー・デフラグ)を、本日より順次世界各国にて配信を開始します。

■「ソードアート・オンライン メモリー・デフラグ」とは

TVアニメ「ソードアート・オンライン」シリーズのストーリーや、本作だけのオリジナルストーリーをスマートフォンでプレーしながら追体験できるアクション RPG です。本作は、原作やアニメに登場したキリトやアスナ、リーファ、シノンなどの個性豊かなキャラクター達を、指先1つで自由に操作し、多彩なスキルを駆使しながら、待ち受ける強敵たちを倒してステージをクリアしていくことができます。さらに、本作はマルチプレイでの共闘が可能で、フレンドや他のユーザーと共に、リアルタイムで強力かつ強大なボスの討伐に挑むことができ、これまでにない爽快感を楽しめます。



「ソードアート・オンライン」

謎の次世代オンラインゲーム『ソードアート・オンライン』を舞台に繰り広げられる主人公・キリトの活躍を描いた川原礫原作による全世界累計1,900万部発行の大人気小説作品です。これまでにTVアニメ、ゲーム、コミック、グッズなど幅広くメディアミックス展開されており、2017年春には、川原 礫氏の完全書き下ろしによる『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』の公開を世界で予定しています。

【コンテンツ概要】

コンテンツ名	ソードアート・オンライン メモリー・デフラグ / SWORD ART ONLINE: Memory Defrag		
配信開始	海外: 2017年1月25日より順次配信開始 (※日本: 2016年8月より配信中)		
利用料	ダウンロード無料 一部アイテム課金	配信プラットフォーム	App Store/Google Play™ 予定
配信地域	日本、アメリカ、フランス、ドイツ、イギリス、イタリア、ベルギー、カナダ、オーストラリア、インドネシア、マレーシア、フィリピン、シンガポール、タイ、台湾、香港		
配信言語	日本語、英語、繁体中文		
公式サイト URL	http://sao-md.bn-ent.net/		
著作権表記	(c) 2016 REKI KAWAHARA/PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION ASCII MEDIA WORKS/SAO MOVIE Project (c) BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※著作権表記中の(C)はOの中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

※画面は開発中のものです。

※コンテンツ利用の際は、パケット通信料が別途かかります。

※Apple は米国その他の国で登録された Apple Inc. の商標です。App Store は Apple Inc. のサービスマークです。

※Google Play は Google Inc.の商標です。