

UGC^(※)を活用し、新規IPを創出・育成する新プロジェクト始動！

参加型オリジナルIP アニメ&ゲームアプリ

プロジェクトレイヤード

「Project Layered」

～採用者は実際に開発に参画！

本日9月16日から第1弾「キャラクターデザイナー」の募集を開始～

※UGC…User Generated Contents の略。ユーザ制作コンテンツ

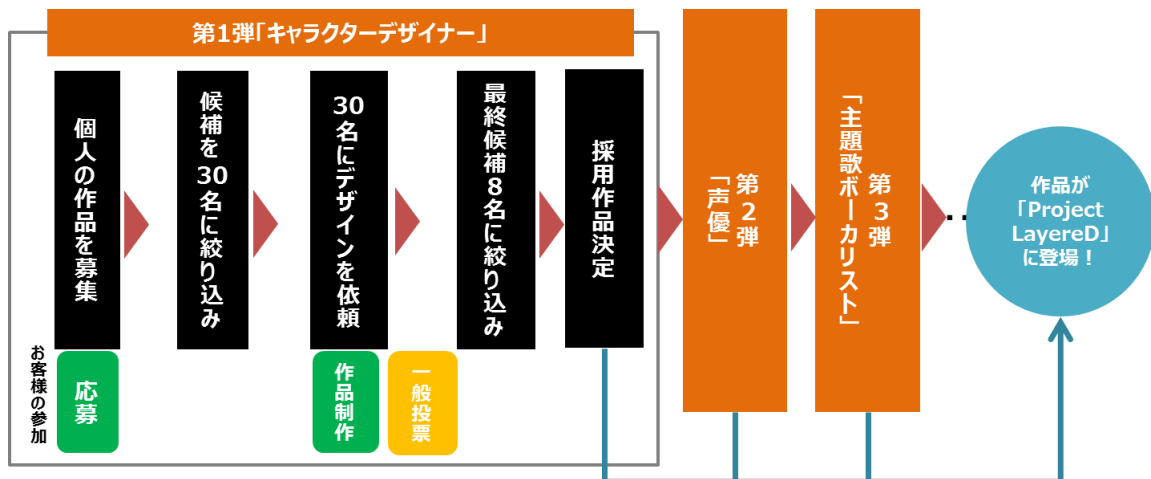
株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、UGCを活用し、お客様と一緒に新規オリジナルIPを創出し、育てていく参加型プロジェクト「Project Layered(プロジェクトレイヤード)」を始動します。

■UGCを活用し、コンテンツを制作する個人とともに新規オリジナルIPを創出&育成

「Project Layered」はUGCを活用して新規オリジナルIPを創出、育成していくこれまでにない取り組みです。動画配信サービスやイラストコミュニケーションサービスなどの普及加速に伴ってコンテンツを自ら制作する個人が増えていることを背景に、バンダイナムコエンターテインメントではUGCを活用した企画“みんなでゲームをつくろう”プロジェクトを始動し、その第1弾として参加型のオリジナルIP、アニメ&ゲームアプリ「Project Layered」をお客様とともに創出してまいります。さらに本作向けに制作した3Dモデルやイラストなどをオープンソースとして公開、積極的に二次創作を促すことで、本IPをお客様と一緒に育成していきたいと考えております。

■公募で選ばれた方は実際に開発に参画！ 本日9月16日から第1弾「キャラクターデザイナー」の公募を開始

「Project Layered」では、本日9月16日からUGC第1弾となるキャラクターデザイナーの公募を開始します。プロ・アマ問わず選ばれた30名には実際に「Project Layered」のキャラクターデザインを依頼。その後お客様にも選考に参加、投票いただき、動画の生配信番組などで選考の様をお伝えしながらキャラクターデザイナーを決定してまいります。キャラクターデザイナー以外に声優や主題歌ボーカリストなどにおいても、同様に第2弾、第3弾と公募を行い、UGCを活用してアニメ&ゲームアプリを作り上げていきます。個人で制作を行う方に参画いただけることはもちろん、選考やその後の二次創作のタイミングなど様々なステップにおいて多くの方にプロジェクトに参画いただける参加型の取り組みとして進めてまいります。



■創出した IP をオープンソース化！ UGC を活用して IP 育成

「Project Layered」では、本 IP の世界観、キャラクター設定、3D モデルや 2D 画像を個人であれば誰でも自由に使える設定・素材として公開、無償提供します。お客様は簡単なライセンス表記のみで二次創作が可能で、個人利用のみならず商用利用も行っていただける予定です。IP の創出のみならず、IP 育成においても積極的に二次創作を促し、お客様と一緒に「Project Layered」を活性化していきたいと考えています。

■アプリ内アニメとゲームアプリの連動で、世界観がより深まっていく！

「Project Layered」はインターネットが可視化された近未来を舞台に物語が展開します。本作ではオリジナルのアプリ内アニメを定期的に配信、アニメの中で起きた出来事がゲーム内にもすぐに連動して反映されていくという仕組みを導入することで、世界観をこれまで以上に深く楽しんでいただけます。

本作はゲームアプリ配信・運営を行う株式会社バンダイナムコエンターテインメントを中心に、企画原案を株式会社サイバーコネクトツー、アプリ開発を株式会社ドリコム、アプリ内アニメ制作を株式会社ポリゴン・ピクチュアズ、楽曲・音響制作を株式会社バンダイナムコスタジオが担当しています。ほかにも様々なメディアミックス展開を予定しています。



バンダイナムコエンターテインメントは、新規のオリジナル IP の創出・育成の新たな取り組みとしてお客様とともに本プロジェクトを進行してまいります。どうぞご期待ください。

【コンテンツ概要】

コンテンツ名	「～みんなでゲームをつくろう～Project Layered」	配信時期	未定
公式サイト	http://layered.gametsuku.jp/	権利表記	(C) BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
募集時期	第 1 弾「キャラクターデザイナー」:9 月 16 日～10 月 20 日募集予定 第 2 弾「声優」:12 月募集開始予定 第 3 弾「主題歌ボーカリスト」:2017 年春頃募集開始予定 以降未定		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の (C) は O の中に C の表記をしていただきますようお願い致します。

以上