

報道関係者各位

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

自宅にいながらまるでライブ会場にいるかのようにアイドルのライブが楽しめる
PlayStation^(R) VR 専用ソフト
「アイドルマスター シンデレラガールズ
ビューイングレボリューション」
PS VR と同時の 2016 年 10 月 13 日に発売決定！

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、PlayStation^(R) VR(以下 PS VR)専用ソフト「アイドルマスター シンデレラガールズ ビューイングレボリューション」を PS VR の発売にあわせ 2016 年 10 月 13 日に発売いたします。



臨場感あふれるライブパフォーマンスを会場の熱狂や迫力のサウンドとともに楽しめる

本作は、「アイドルマスター」シリーズ初の PS VR 対応作品です。プレイヤーは PS VR の VR ヘッドセットを装着することで、あたかも自身がライブ会場の観客席にいるかのような没入感を味わうことができます。観客席でプレイヤーはコンサートライトを手に取り、「アイドルマスター シンデレラガールズ」に登場するキャラクターが織りなす臨場感あふれるライブパフォーマンスを、会場の熱狂や迫力のサウンドとともに楽しみいただけます。



画面写真

さらに、本作に登場する舞台は 2014 年に「アイドルマスター シンデレラガールズ」が実際に初めてライブを行った会場「舞浜アンフィシアター」です。記念すべき思い出の舞台上で繰り広げられるアイドルたちのライブをお楽しみいただけるのも、本作の特長の一つです。

自宅にいながらも大迫力のアイドルのライブが楽しめる、未だかつてないエンターテインメント体験をお届けするべく、発売に向けて開発を進めてまいります。どうぞご期待ください。

【コンテンツ概要】

製品名	アイドルマスター シンデレラガールズ ビューイングレボリューション		
価格	未定	発売	2016 年 10 月 13 日
ジャンル	VR アイドルライブ	プラットフォーム	PlayStation ^(R) 4(PlayStation ^(R) VR 専用)
CERO	審査予定	URL	http://cinderella.idolmaster.jp/dere-viewingrev/
権利表記	(C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.	協力	舞浜アンフィシアター MAIHAMA Amphitheater 舞浜 アンフィシアター

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の(C)は○の中にC の表記をしていただきますようお願い致します。
※「PlayStation」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
※画面は開発中のものです。

以上