

バンダイナムコエンターテインメントとフロム・ソフトウェア共同開発  
**『DARK SOULS III(ダークソウルIII)』**  
シリーズ最速でワールドワイド累計出荷 300 万本を突破！  
～さらにシリーズ累計出荷は 1,300 万本を突破～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)と株式会社フロム・ソフトウェア(本社:東京都渋谷区、代表取締役会長:安田善巳)が発売中の PlayStation<sub>(R)</sub>4(以下 PS4<sub>(R)</sub>)、Xbox One<sub>(R)</sub>、Windows<sub>(R)</sub>用ソフト「DARK SOULS III(ダークソウルIII)」の累計出荷本数が、全世界で300万本を突破しました(2016年5月11日現在・ダウンロード版含む)。2016年3月24日の日本での発売を皮切りに、4月12日にワールドワイドで発売し、日本・アジアでは50万本、北米では150万本、欧州では100万本を出荷しています(国内販売元:フロム・ソフトウェア/海外販売元:バンダイナムコエンターテインメント)。

本作は「DARK SOULS」シリーズの最新作で、ダンジョン探索の緊張感や高い達成感に繋がるゲーム性はそのままだけに、新たな世界で構築された完全新作の本格ダークファンタジーアクションRPGです。

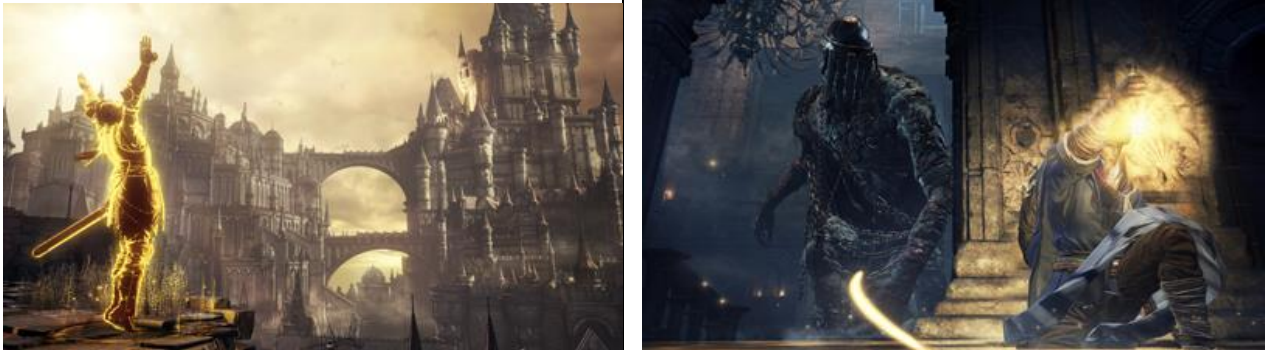
今回、PS4<sub>(R)</sub>、Xbox One<sub>(R)</sub>などのハイエンドプラットフォーム向けに開発したことで、これまで以上に立体マップのスケール感が増し、より緊張感が高まり、達成感を味わえるステージ探索を楽しめるようになりました。また、他のプレイヤーと最大6人までの同時プレーが行えるオンラインマルチプレー要素をはじめ、シングルプレー中でも他のプレイヤーの息づかいを感じられる非同期オンライン要素がご好評いただいています。



さらに本作では、13言語に対応して全世界で同時期にマルチ展開した結果、より多くのお客様に楽しんでいただけようになりました。今作で初めて本シリーズをお楽しみいただいたお客様も多く、シリーズ最速の約1カ月でワールドワイド累計出荷300万本突破を達成しました。併せてシリーズ累計出荷本数も1,300万本を突破しています。

本シリーズ躍進の背景には、お客様主導のコミュニティによる強力なご支持が挙げられます。引き続きお客様と一緒に本作をさらに盛り上げてまいります。

今後もバンダイナムコエンターテインメントの持つ幅広い海外での展開力とフロム・ソフトウェアの持つ開発力を活かし、ますます本作の流通や販売促進を踏まえた戦略的な展開を行ってまいります。どうぞご期待ください。



#### 【製品概要】

タイトル名称	DARK SOULS III (ダークソウルIII)
発売日	国内:2016年3月24日/海外:2016年4月12日 ※Windows (R) 版は日本含め全世界2016年4月12日
対応機種	PlayStation (R) 4、Xbox One (R)、Windows (R)
プレイヤー数	1人 (オンライン対応時 2~6人)
ジャンル	アクションRPG
展開地域	日本・北中南米・欧州・中東・アフリカ・オセアニア・アジア
販売元	国内:フロム・ソフトウェア 海外:バンダイナムコエンターテインメント
公式サイト	国内公式サイト: <a href="http://www.darksouls.jp/">http://www.darksouls.jp/</a> 海外公式サイト: <a href="http://www.darksouls3.com/">http://www.darksouls3.com/</a>
権利表記	(C) BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / (C) 2011-2016 FromSoftware, Inc.

※「PlayStation」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。また「PS4」は同社の商標です。

※Xbox、Xbox One は、米国 Microsoft Corporation および、またはその関連会社の登録商標または商標です。

※著作権表記中の(C)は○の中に C の表記をしていただきますようお願い致します。

以上