

IoT スタートアップ企業 株式会社 Moff との協業事業 第一弾
「Gamefied Fitness」をコンセプトにした Moff バンド対応アプリ
『PAC-MAN Powered by Moff』を今春より米国で配信予定
全身を動かして楽しくゲームしながら運動も出来る、ファミリー向けフィットネスコンテンツ
～1 月 6 日からラスベガスで開催中の「2016 International CES」で初披露～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、アクティブ・ゲーミフィケーション・プラットフォーム事業を行う IoT (Internet of Things) スタートアップ企業である株式会社 Moff(本社:東京都千代田区、代表取締役:高萩昭範)との協業事業第一弾として、「Gamefied Fitness」をコンセプトにした Moff バンド対応アプリ『PAC-MAN Powered by Moff』を今春より米国で配信予定です。なお、本コンテンツは、1 月 6 日～1 月 9 日までラスベガスで開催中の「2016 International CES」にて初披露しています。

バンダイナムコエンターテインメントは、2015 年 9 月に新たな事業創出へのチャレンジを目的に Moff への出資を行い、今後の展開について両社で検討を進めてきました。今回発表の『PAC-MAN Powered by Moff』は、Moff の動作・姿勢認識技術、データ解析技術を活用し、バンダイナムコエンターテインメントのゲーム開発のノウハウを掛け合わせることで、フィットネスを楽しく行えるファミリー向けの Moff バンド対応アプリです。今春の米国での配信を皮切りに、今後はフィットネス事業法人向けのサービス提供も検討していきます。

バンダイナムコエンターテインメントは、ゲームにとどまらない事業領域の拡大を目的に、Moff との協業による新たな事業創出へのチャレンジを今後も継続していく予定です。

■『PAC-MAN Powered by Moff』とは

『PAC-MAN Powered by Moff』は、Moff バンドを付けて両腕を動かすことで、パックマンを操作して遊べるアプリです。Moff バンドを付けて遊ぶことで、身体の運動を行うこともできるゲームです。



プロモーションサイト <http://pacman-moff.com>

PAC-MAN(R) & (c)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の(R)と(C)は○の中に C の表記をしていただきますようお願い致します。

以上