



2015年1月26日

株式会社バンダイナムコホールディングス
株式会社バンダイナムコゲームス

報道関係者各位

中国でのネットワークコンテンツの事業拡大を目指し 上海に現地法人 「BANDAI NAMCO (SHANGHAI) CO., LTD.」を設立

バンダイナムコグループは、中国における事業の拡大と強化を目的として、上海に「BANDAI NAMCO (SHANGHAI) CO., LTD.」(「万代南夢宮(上海)商貿有限公司」以下「バンダイナムコ上海」)を設立。2015年春に営業を開始します。

バンダイナムコ上海は、中国でのスマートフォン向けゲームやオンラインゲームなどのネットワークコンテンツの企画・運営を主要事業として展開します。

中国におけるスマートフォン向けゲームなどのネットワークコンテンツ市場は急伸しており、今後、世界で有数の市場になると予測されています。また、日本が生み出したIP(Intellectual Property)の人气が高く、今後も一層のコンテンツ消費需要が見込まれます。

これまでグループのゲーム事業を展開するコンテンツ戦略ビジネスユニットの主幹会社である株式会社バンダイナムコゲームス(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、IPの魅力を引き出すべく、ゲームやネットワークコンテンツという形でお客様へ提供し支持されてきました。

今後、中国においては、日本で培ったノウハウを持つバンダイナムコゲームスとバンダイナムコ上海が、中国ゲームユーザーへの知見を持つ現地パートナーと連携してネットワークコンテンツを開発・配信し、中国での事業拡大を目指します。

【新会社の概要(予定)】

会社名	BANDAI NAMCO (SHANGHAI) CO., LTD. 万代南夢宮(上海)商貿有限公司
所在地	上海市
役員構成	董事長(CEO)※ 大下 聡(株式会社バンダイナムコゲームス 代表取締役社長) 総経理兼董事(COO) 山田 大輔 董事※ 五十嵐 正治 董事※ 冷泉 弘隆 監査役※ 前田 太郎 ※ 非常勤
資本金	5百万USドル
資本構成	BANDAI (H.K.) CO., LTD.(バンダイナムコホールディングス 100%子会社) 100%出資
主要事業	ネットワークコンテンツの企画・運営
営業開始日	2015年春予定

※プレスリリースの情報は、発表日現在のもので、発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

2015年4月1日より、株式会社バンダイナムコゲームスは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントに社名が変わります。