

報道関係者各位

恋愛シミュレーションとクイズが合体！ 業務用「青春クイズ カラフルハイスクール」を発売！

株式会社 ナムコ

社長：高木 九四郎

本社：東京都大田区矢口 2-1-21

資本金：27,369,117,031円

株式会社ナムコは、高校生活をリアルに再現した恋愛シミュレーションとクイズの要素を融合させた新しいタイプの業務用クイズゲーム「青春クイズ カラフルハイスクール」を2003年4月1日(火)に発売します。

本作は、クイズを行う「クイズパート」と会話を行う「イベントパート」で1ステージとなる全22ステージで構成され、恋愛のドキドキ感と、クイズのハラハラ感が同時に楽しめます。4人の女の子たちと「運命の絆」を深めるため“運命のハート”を手に入れ、意中の女の子と恋人になるゲームです。“運命のハート”の獲得数によって、ストーリー中、意中の女の子に出逢いやすくなったり、特殊なイベントである“運命の出逢い”が発生します。また、告白後のエンディングもこの獲得数によって左右されます。

キャラクターデザインは、数々のアニメーションデザインやゲームキャラクターを手掛けた窪岡俊之(くぼおかとしゆき)氏を起用しており、美少女の魅力も存分にお楽しみいただけます。



メインイラスト

クイズパート

×クイズや四択クイズなど選択型のクイズです。出題する女の子によってクイズの分野が異なります。解答までの時間が短いほど多くの“運命のハート”が入手できます。意中の女の子の“運命のハート”をより多く入手するためには、あえて他の女の子からのクイズ問題は解答のタイミングを遅くするなど、かけひきも重要なポイントとなります。

イベントパート

放課後や文化祭などで女の子と話すことができます。プレイヤーの選択した会話内容により親密度が変化します。女の子との会話が弾むほど多く“運命のハート”を入手できます。イベントは80種類以上用意しており、何度でも楽しめる多彩なストーリーとなっています。



クイズパートゲーム画面

【ゲームストーリー】

プレイヤーは、高校3年生の新学期を迎えた男子生徒となり、卒業までの1年間、クラスメイトの4人の個性的な女の子たちと過ごし、それぞれの女の子との「運命の絆」を深めていきます。そして卒業式の日に意中の女の子へ告白をし、恋人になることを目指します。

【製品概要】

正式名称	青春クイズ カラフルハイスクール	プレイ人数	1人または2人プレイ
発売予定日	2003年4月1日(火)	プレイ料金	1プレイ100円(出荷時設定)
価格	168,000円(消費税等別)	システム基板	システム10
目標販売枚数	1,000枚	ジャンル	業務用クイズゲーム
著作権表記	©2002 NAMCO LIMITED, ALL RIGHTS RESERVED		

以上