

ドームスクリーン技術による圧倒的な没入感と、通信プレイによる最大16人(8人×8人)での対戦という、これまでにないスケールでお届けするガンダムゲーム。すでに一部の店舗でのロケーションテストで話題騒然となっているが、このたびついに正式稼動となった! このゲームをプレイせずに、ガンダムを語るなかれ!



機動戦士ガンダム 戦場の絆  
業務用ビデオゲーム  
2006年11月正式稼動

## 初めての人も安心! ニューヨーク必勝ガイド

New York

もっともスタンダードな戦場である「ニューヨーク」について、攻略ポイントをご紹介します。知っているとも戦いをより楽しめるぞ。



### 中央広場

スタートして最初に敵に出会うのがココ! 敵に向かってむやみに突進すると乱戦になって状況が分からなくなるので注意! まず敵と距離を置くことが大事だ。状況を把握して「ロックオンして射撃」を心がけよう!!



### ドーム

ドームの中は逃げ場がないので敵を追い詰めてボコボコにしちゃおう! 動きの素早い近接格闘型が活躍できそう! ジオン軍は後方支援型でドームの裏側をまわると連邦の拠点を狙えるポイントにいけるんだ!!



### 拠点

連邦軍はビッグトレー、ジオン軍はダブルデガが拠点として配備されているんだ。自軍の拠点はモビルスーツの体力を回復してくれる頼もしい存在なんだ。でも破壊されてしまうと戦力ゲージが大幅に減ってしまうので気をつけよう。



### 埠頭

連邦軍は後方支援型でココからジオンの拠点を狙えるぞ! ジオン軍に気付かれないように移動しよう! そのために仲間に陽動をしてもらうのも良いだろう。チームの絆が試されるぞ!!



### ジャンクション

複雑に入り組んで移動が大変そうな高速道路。実は中央広場から連邦スタート地点にかけての絶好の支援ポイントなんだ! 中距離支援型などが手に入ったら試してみよう!!



### 中央高層ビル

一回のジャンプでは登ることが出来ない高いビル群だ! まずは低いビルから順に登ってジャンプの練習をしよう! 狙撃型のスナイパーポイントにもなるので要チェックだ!

## 新公開モビルスーツ

前号で公開した16体のモビルスーツ(MS)以外にも、まだまだMSが登場するぞ。

連邦軍

<p><b>格</b> ジム・ライトアーマー HP 220 コスト 160 射撃 100mmマシンガンA 格闘 ビーム・サーベル サブ ハンド・グレネード</p>	<p><b>近</b> ジム・コマンド HP 280 コスト 180 射撃 プルパップ・マシンガンA 格闘 ビーム・サーベル サブ 頭部バルカン砲</p>	<p><b>中</b> 陸戦型ガンダム(ジム頭) HP 290 コスト 190 射撃 ロケット・ランチャー 格闘 ビーム・サーベル サブ 胸部バルカン砲</p>
---	---	--



そしてもちろん、連邦軍側のエース機体、ガンダムも登場!

ジオン軍

<p><b>格</b> グフ HP 255 コスト 160 射撃 6連装フィンガー・バルカン砲A 格闘 ヒート剣 サブ ヒート・ロッド</p>	<p><b>近</b> ザク・デザートタイプ HP 260 コスト 140 射撃 改造ザク・マシンガンA 格闘 ヒート・ホーク サブ クラッカー(x2)</p>
---	--

中

<p><b>中</b> ズゴック HP 280 コスト 180 射撃 6連装ミサイル砲A 格闘 アイアン・ネイル サブ メガ粒子砲A</p>
--



こちらはジオン軍側のエース機体、ザクII(S)。いわゆるシャア専用ザクだ!

## ボイスチャットのススメ

ボイスチャット機能を使えば、味方同士で会話を楽しみながら、思い通りの連携攻撃ができる! でも、最初は声を出すのが恥ずかしいもの。そこで、ボイスチャットの具体例を以下に記してみよう。これを参考に、気軽に「仲間」に声をかけてみよう。



### ▶ プレイ開始前

「よろしくお願ひしませーす」

まずはお互いにご挨拶を。ボイスチャットが正常に機能していることの確認にもなります。

### ▶ パイロット紹介画面にて

「○○(パイロット名)のジム、初心者です」  
「了解です。自分についてきて下さい」

どの程度プレイしているのかがお互いに分かると、その後のコミュニケーションが取りやすいです。特に初心者は最初にアピールして周囲からアドバイスを受けましょう。

### ▶ 戦闘中

「○○(パイロット名)のジム、閉まれています。高速道路のところですよ。助けて下さい!」  
「了解です。近くにいるのですぐ向かいます」

「戦力ゲージ」は自軍全体で共有しているため、自分がやられる事は味方チーム全体の損失です。適度せずに早めに助けを求めましょう。出来れば場所も伝えましょう。

「スナイパー、発見! 中央の高層ビルの上です」  
「自分が近いので、倒しに行きます」

敵軍の狙撃型MSを放置すると味方は狙われ放題で危険です。早めに仲間に報告しましょう。

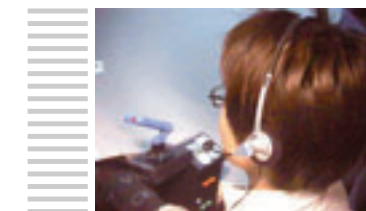
「○○(パイロット名)、体力が少ないので拠点に戻って回復します」

自機が拠点に戻る間や、撃破された時は、局所的に彼我の数的バランスが崩れる可能性があるため、仲間に伝えて注意を促しましょう。

### ▶ 終了後

「お疲れ様でしたー」  
「次も頑張りましょう」

プレイ後はお互いの健康をたえ合ひましょう。

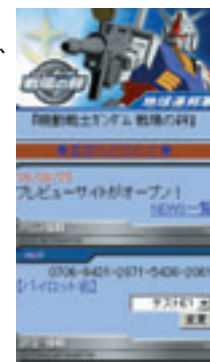


## マインカムのススメ

ステーションにはあらかじめマインカムが用意されているが、多数の人が使用するので、ゆるくなったりしがち。出来れば自分の頭にジャストフィットするマインカムを事前に用意して戦場に挑みたい。マイク端子およびモノラルフォン端子を備えたマインカムであれば使用可能だから、量販店などで購入して持参しよう。なお、自分用のマインカムを使った後は、次の人のために、備え付けのマインカムのプラグを挿し直しておこう。

## 携帯用サイトも活用しよう!

自分の出撃履歴の確認や、ランキングの閲覧、称号の設定などが行えるぞ。フレンド登録したプレイヤーの情報も確認できるのだ。



## ハーモニー・オブ・ガンダムとは!?



サンライズ、バンダイ、バンダイナムコゲームス、バンプレストの4社協力の下、「一年戦争末期に局地戦用として試験的に開発されたモビルスーツ」を新たに登場させるプロジェクト。カトキハジメ氏によって新たにデザインされたオリジナル機体が、本ゲームや、6ページで紹介しているPS3「機動戦士ガンダム ターゲット イン サイト」など、様々なゲームに登場するぞ! さらに、バンダイから続々と商品化する予定だ!

### ジム・ストライカー



白兵戦に特化した機体。リーチの長いツイン・ビーム・スピアは、接近戦に秀でるジオン軍のMSを接近しやすくする。



### ドムキャノン



ドムを自走砲役に特化した中距離支援用MS。背部のツイン・ミドル・キャノンには様々な用途の砲弾を搭載可能。



### ザクI・スナイパータイプ



旧式のザクIを改修した機体。格闘戦能力や回避性能は劣るものの大型のビームスナイパーライフルによる長距離狙撃は極めて強力。



## 「HGUC」にて商品化!

「HGユニバーサルセンチュリー(U.C.)」とは、「ガンブラ」のスタンダードスケールである、1/144で統一されたシリーズだ。このシリーズに「ジム・ストライカー」と「ザクI・スナイパータイプ」がラインナップ! それぞれ、可動ギミックによってゲーム中のポーズを再現できるようにになっているぞ。

HGUC1/144 RGM-79FP ジム・ストライカー  
発売日/2006年12月発売予定  
価格/1,260円(税込)  
発売元/(株)バンダイ ホビー事業部

HGUC1/144 ザクI・スナイパータイプ  
発売日/2006年11月発売  
価格/1,470円(税込)  
発売元/(株)バンダイ ホビー事業部

# 「最近、物忘れが激しい」 「頭の回転が遅くなった」



そんなアナタにうってつけなのがこのゲーム！タッチパネルで楽しく遊ぶだけで、脳の各部分がまんべんなく活性化します。しかも、全国のプレイヤーと通信対戦できるので、集中力もアップ！全国1位を目指して遊ぶうちに、脳年齢がドンドン若返っちゃいますよ！

業務用ビデオゲーム  
2006年12月稼働開始



全脳トレーニングカード

あなたの脳年齢や成績が記録されるカード。  
アシスタントの写真も印刷されますよ。

## 脳の3つの部位を活性化

昨今話題になった「前頭葉」に加えて、「頭頂葉」「側頭葉」の3つの部位をまんべんなく活性化させることができます。

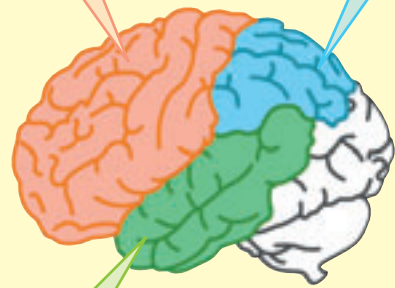
脳の各部分にはそれぞれの役割があります。

### 前頭葉

思考、判断、創造性、社会性などを司ります。前頭葉を鍛錬することで、順序だてた思考や、分析能力などが向上します。

### 頭頂葉

動きの情報や三次元的な形態、空間の認識を司ります。頭頂葉が処理する、動きや空間の認識は、スポーツや手仕事にはとても重要です。

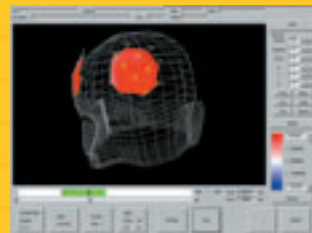


### 側頭葉

色や形の判断と記憶を処理します。芸術活動には、側頭葉の動きがとても大切です。ひとの顔を覚えたり、地図を読んで理解するのに使われます。

## 光トポグラフィー測定

東北大学の川島隆太教授の指導のもと、光トポグラフィー測定によって脳の活性化が実証されたトレーニングのみが本ゲームに盛り込まれています。



活発に活動しているときの脳には、血液が多く流れます。この血液の流れを測定するのが光トポグラフィー測定です。

## 監修：東北大学 川島隆太 教授

1959年、千葉県に生まれる。  
東北大学医学部卒、同大学院医学研究科で学び、医学博士となる。  
スウェーデン王立カロリンスカ研究所客員研究員、東北大学加齢医学研究所助手、同専任講師を経て、現在東北大学加齢医学研究所教授。東北大学未来科学技術共同研究センター教授を併任。  
脳のどの部分にどのような機能があるかという、人間の脳の動きを調べる最先端「ブレイン・イメージング」研究の日本における第一人者。  
5年ほど前から、脳科学の知識と技術を用いた「教育」の研究を始め、「教育」に脳科学のメスを入れる。元文化庁文化審議会国語分科会委員。



## 3つのモードで脳を鍛えよう

全国のみんまでトレーニング

全国のプレイヤーの中からレベルの近い人を集めてトレーニングします。成果を競うので、ひとりやるのより、集中力も効果も高まります。



店内のみんまでトレーニング

店舗内限定で通信対戦を行います。お互いに顔の見えるところでトレーニング成果を競いましょう。

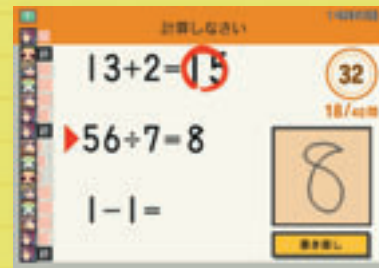
一人でとにかくトレーニング

好きなトレーニングを3つ選んで、じっくりプレイできます。トレーニング種目を選ぶので、苦手なトレーニングを集中的に練習したりできます。

## バラエティ豊富なトレーニング種目は全30種類！

最初は全ての種目を遊ぶことはできませんが、何度もプレイしているうちに、選べる種目が増えていきます。

前頭葉系  
トレーニング



計算ドリル

頭頂葉系  
トレーニング



順番タッチ

側頭葉系  
トレーニング



ペアダンス



たして11



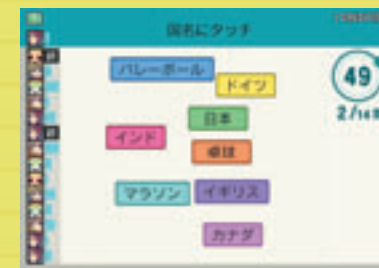
多数決



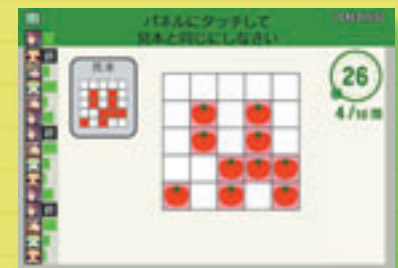
資源ゴミ分別



均等分割



同類指定



反転パネル

## やる気にさせるアシスタントキャラクターたち

美少女、鬼軍曹、動物などユニークなアシスタントが、あなたのトレーニングをお手伝いします。アシスタントの写真はカードに印刷され、仲良くなると、特別な写真が手に入るかも！



次のページでは、あきら役の白石涼子さんが『みんなで鍛える全脳トレーニング』に挑戦！



# 体験レポート by 白石涼子さん

アシスタントキャラクター「あきら」の声を担当した白石涼子さんが、「全脳トレーニング」に初チャレンジ！彼女の脳年齢は、果たしていくつと判定されるのか？ここでは、白石さんが頭と体を張った「脳トレ初体験」の様様をレポートしちゃいます。



「実年齢を目標に頑張りまアース！」と、元気よくプレイを開始した白石さん。アシスタントキャラクターはもちろん「あきら」を選択。次々と出される問題に「ワーン、間違えた！」「クソオー！」と雄叫び(?)をあげつつ、最初の判定は「脳年齢47歳」。しかし、回を重ねることに脳年齢もどんどん若くなり、開発スタッフとの対戦では30代に突入。

その後も「計算ドリル」や「たして11」など、苦手だと言っていた数字問題もサクサクこなせるようになり、この日の最高記録は29歳！「頭の中がパワーと温かくなって活性化された感じ。実年齢に近づけるように、アミューズメントスポットに通い詰めます！」と、さらなる若返りを誓う白石さんなのでした。

白石涼子さんも出演しているドラマCD「テイルズ オブ レジェンディア ~voice of character quest~」が全2巻で好評発売中！(発売元 エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ株式会社)

## プチ対談 白石涼子さん VS 開発者

### お気に入りキャラと一緒に楽しく脳を鍛えましょー！

- 梅田** 初めての「脳トレ」、いかがでしたか？
- 白石** すっごく面白かったです！プレイする前は固い問題ばかりなのかなーと思ってたんですけど、実際はお遊び感覚で楽しめる問題が多かったし、画面も大きいからハラハラドキドキ感もあって、思いっきり「素」になって遊んじゃいました。
- 梅田** 「クソオー」とか「チクショー！」とか結構言ってますもんね(笑)。
- 白石** バレちゃってましたかー(笑)。あと、「あきら」の声が思ったより幼くてかわいい感じだったのもうれしかったです。
- 梅田** こちらのイメージ通り、かわいい弟キャラみたいな雰囲気うまく表現していただけて感謝しています。このゲームでは「本物志向」をコンセプトに、監修を脳科学研究の第一人者である東北大の川島隆太教授に、アシスタントキャラクターの声を実力派の声優さんたちにお願したんです。特にアシスタントキャラクターは、生立ちなどを細かく紹介しているわけではないので、声だけでどんな人なのかを表現するためにも、声優さん選びにはかなりこだわりました。
- 白石** その中の一人に加われて光栄です。「あきら」以外にも、萌えキャラとかゆるキャラとか、個性豊かなキャラクターが揃ってますよね。
- 梅田** 例えば、スポーツジムで体を鍛えるときでも、機械だけポンと置いてあるよりも、素敵なインストラクターがいると頑張ってみようかなって思いますよね。それと同じ感覚で、お気に入りのキャラクターと一緒に楽しく脳を鍛えましょーということで、いろんなキャラを用意してみました。
- 白石** ユーザーのみなさんにも、ゲームセンターにどどん足運んでいただいて、脳を鍛えながらキャラクターと仲良くなってほしいですね。そのときは、ぜひ「あきら」でも遊んでくださいね。

**梅田正輝**  
(うめだ まさてる)

1991年入社。本作のディレクター。これまでに担当した作品は「アウトフォクシーズ」「子育てクイズマイエンジェル」「ダンシングアイ」など。

**白石涼子**  
(しらいりょうこ)

青二プロダクション所属。出演作品は「まほらば〜Heartful days〜」(白鳥隆士役)など。当社ゲームでは、本作のほかに「鉄拳5」(風間飛鳥役)、「テイルズ オブ レジェンディア」(ジェイ役)にも出演。特技はダンス、関西弁。



## 携帯サイトと連動!

川島教授監修「全脳トレ」の会員は、本ゲームの詳細データやランキングを見られるほか、アシスタントのカラーチェンジや称号などの特典もゲットできるぞ。携帯サイト専用のトレーニングもあるので、詳細は32ページをチェック！  
※画面は開発中のものです。



家でも遊びたい人にはこちら！テレビにつなぐだけで遊ぶ体感ゲームだよ。体を使ってマットで遊ぶことによって脳が活性化しちゃうんだ。こちらも監修は川島隆太教授！脳が活性化するゲーム8種と、計算・判断ゲーム2種が遊べるよ。

- 発売元：(株)バンダイ
- 発売日：2006年11月23日
- 価格：7,350円(税込)
- 問い合わせ先：バンダイお客様相談センター04-7146-0371
- 対象年齢：7歳以上
- セット内容：本体一体型マット(1P用2P用セット)
- プレイ人数：1~2人

## 新・プラボ英雄烈伝 3

### 脳老いざれば人は老いず 主婦 前野静子

25年ぶり、高校の同窓会が簡かれることになり、私は動揺した。

前野静子 43才

加ッ仲良し3人組で話を語り合ってたが...

私 理学部の院 までいて、研究者になるつもり。

私は健康面で バスケ。

私は 日本画 続けるよ。

私はダメだった。結婚を機に退職して...

今じゃ ぶろぶろ ぶろぶろ...

せめて2人に会う までにやっておこう 思ってたのが 全脳トレーニング。

もととゲーム好きの3人。会いましょと、プラボの今話題のゲームをすることになる。だから、

えい！

私の得意の前頭葉だけでも 若返らせておこうと決めた。だから、なかなかどうしておもしろい！

キャー！ 全国1位！

1位 11月23日 2位 11月24日 3位 11月25日

自信がついて、いつのまにか 2人に会うのが 楽しみにしてた。久しぶりー！！

...というわけなんだ。遊ぶ前に 言っちゃったけど。

同じだよ あたしだって。

バスケは太しから始めた。結婚事務職 まで。一人。

せめてスポーツマン 特有の空間認識力は とりもとて 頭頂葉の 特長を 活かしたんだ。

同じ。2人に会いたいの 感じだよ。芸術分野の 側面から 活躍を 目指して来たの。

子育てが大変で 絵心どころじゃ なかったよ。

男の子 3人だよ。

アハハ... そうだったんだー

じゃ、もしかし いつも全脳トレーニング したりカちゃんて...

理料が好き だったあたし！ まさかダンク して...

ポンポン！ て、こは...

えへへ... フォォォはあたし。

よく見て！ あたしたち いろいろに...

まんばく 全脳年齢 20才 じゃない！

これからだよ！ がんばろうね！！

最高の 同窓会に なったの だった。

作 いろいろまご コゲ照