



歌声地蔵

自分の名前を吹き込むとあら不思議、メロディに乗ってお地蔵さんが歌う。しかも首が…。単純だけどなんとも楽しい仕掛けだ。仲間とやれば大笑いすること間違いなしだぞ。

も

墓石神経衰弱

墓石をカードに見立てた神経衰弱ゲーム。一発ですべて揃えたいと思ったけど、そうは問屋があるさ。イライラするけど、すべて揃うまであきらめずに挑戦だ。全て揃った時…。



毒々しく咲いた花たちが人間を誘う悪の花園。話かけると首に反応して光ったり動いたり。まるで、ものけたたちからかわれているような気分になってしまう。

の

ドクロの花園

け



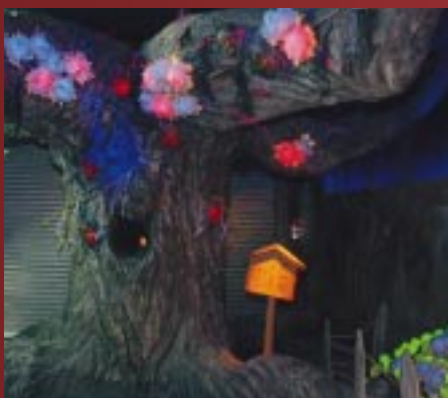
ここが丑の刻参りの最終目的地。「ものけ紋章」に触れると、「無病息災」の声とともに、鬼の口から激しい光があふれて、あたりの面を鮮やかに照らし出す。ここまですれば「ものけ番外地」探検の目的は無事に果たしたも同然。「ものけ番外地」を出て安全な場所へ移動するもよし、一度だけでは体験しきれなかった「秘密」を探しに行くもよしだ。

河童の鐘つき堂

の

吸血木

人間の手をかんで血を吸うという吸血植物。ぼっかりとあいた穴の向こうには怪しい物体があるか？



厄払い地蔵



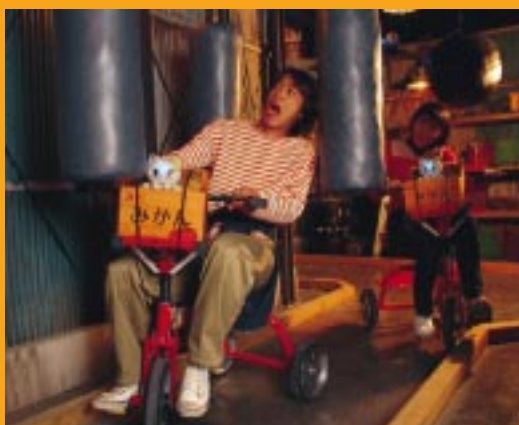
さんさん、ものけたちと触れあつてきたからには、彼らの影響を強く受けてしまった心とカラダを清める必要がある。必ず厄払い地蔵にいて、ものけの後遺症が残らないように祈るよ。

いよいよ「ものけ番外地」めぐりも終盤戦にさしかかった。ここからは趣向を凝らしたハリエーション豊かなアイテムが、これでもかというほど登場してくる。結果で封じ込まれたものけたちのエネルギーはとどまることを知らない。根負けせずに「ものけ番外地」を遊び尽くせ！
ドクロの花園や歌声地蔵、墓石神経衰弱など、見て楽しくやって楽しい、サービスマン精神あふれるアイテムのオンパレード。これまでの体験で、すでに度胸はすわっているはず。ここからは恐ろしさやめいっばい追求してしまおう。なかでも三途の崖では幻想的な映像ショーが見られ、壁面に無数の「ものけ魂」が出現するファンタジーになっていて、とてもキレイだぞ。
さて、これでひととおり見終わったことになる。ただ、本当に「ものけ番外地」のすべてを体験できた人はわずかだ。アトラクションや目立つアイテムはこなしていても、きつと見落とされたポイントや仕掛けがあるに違いない。番外地の奥は深いのだ。そして、すべてが網羅された地図はどこにもない。すべては自分の目と足で探すべし。求めよ、さらば開かれん。これこそが「ものけ番外地」最大の魅力なのだから。

あつ夏

進め！霊界三輪車

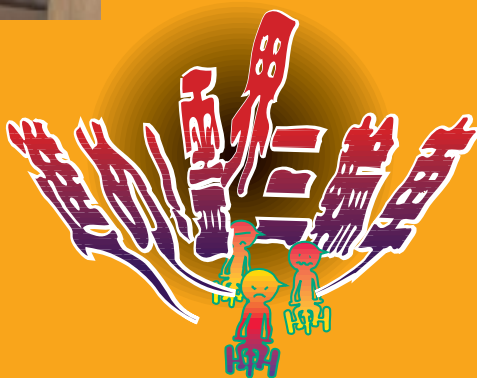
妖怪の振動攻撃をかわして、河童大王から赤ちゃん猫ナンチツチを救出せよ！



道路はかりに気を取られていると、ふいの攻撃に対応できない。セーフティゾーンを確保しながら上からの攻撃をかわしていく。妨害はほとんどやってくるから少しも警戒心をゆるめたらガタガタと揺れてしまうのだ。



霊界三輪車スタッフの面々。合掌しながら迎えてくれる。



河童大王

「河童大王」にさらわれた赤ちゃん猫ナンチツチ。フェスタリアンは霊界三輪車「真空28号」を自力でこぎながら、襲いかかる振動攻撃を巧みなドライブレックニックでクリアしてゴールを目指さなければならぬ。ナンチツチは、振動を感じると泣いてしまふ。一定回数以上鳴くと大王に魂を吸い取られてしまうのだ。求められるのは慎重かつ大胆な運転だが、救出をジヤマしようとする敵の妨害は強烈。息つくヒマも与えてくれない。加えて難易度の高いデコボコ路面の連続もあり、スリルも満点。コツはナンチツチを乗せた前輪を上下に揺らさないこと。時間とポイントの入口を防ぎ、救出を成功させよう。成功すれば、ほうびの品ももらえるぞ！



意外にムスカシ三輪車の運転。ガタガタの道は力任せじゃ乗り切れない。しっかりと下を見て、平坦な溝から前輪を外さないようにコントロールしよう。



めでたくナンチツチを救出し出すと、他では手に入らない特別シールがもらえるんだ。



おそらく何年も乗っていないはずの三輪車がアトラクションの乗物。足踏を入れて60ccのナンチツチはお土産に「P38参照」。「ナンチャウルーム」まで送るよ。